



Transfer-Indmeldinger

Du kender det godt. MTH åbner med 1RU og du sidder med: 2, EKD97, E86, KD76 – og synes egentlig du er for stærk til bare at indmelde 1HJ. På den anden side er du også ked af at doble, hvis makker går amok med SPAR-meldinger. Et andet tilfælde kunne være, at du gerne ville vise to farver, men at disse ikke kan vises med Michaels Cuebid eller andre konventioner.

Her er det du skal bruge TRANSFER-Indmeldinger (**T-I**)!!

Når du bruger **T-I** får du altid en chance til – og ved makkers svar på lavt niveau får du straks besked om der er tilpasning til din indmeldingsfarve. Hvis der ikke er tilpasning, kan I nu finde en ny farve eller stå i 1UT.

En ekstra fordel er, at kontrakten ligger på makkers hånd og at det derfor er den stærke åbningshånd, der skal spille ud. Det er faktisk ofte en fordel for Jer, at denne hånd skal spille ud fra sine honnører, i stedet for at der bliver spillet op til dem.

T-I bruges kun på 1-trinet

Man indmelder farven under sin egen farve – og doubler hvis indmeldingsfarven ligger lige over åbningsfarven.

1UT er overføring til KLØR – undtagen efter 1KL-åbning, hvor 1UT = Michaels Cuebid (begge major-farver). Makker kan så spørge i 2KL - om den længste farve – eller melde 2RU naturligt.

2KL er altid en oplysningsdobling – men begrænset til 12-17HP. Med stærkere hænder går man over **1SP**. Iflg. Systemer og Konventioner skal alle indmeldinger vise en specifik farve. Vi har valgt at sige, at vi lover 4-farve i den højeste umeldte farve.

1SP = 1UT – dvs. 16HP+ (ulimiteret) lover **ikke** hold i FJs farve. (eller bruges på meget stærke hænder, hvor almindelig indmelding ikke er transfer – f.eks. indmelding 2RU efter 1HJ-åbn.

Svarer melder 2KL = Stayman – eller transfer ligesom efter en naturlig UT-indmelding.

Hvis svarer blot melder 1UT (som betyder, at man ville have passet en naturlig UT-indmelding fra makker) – kan indmelder nu selv fortsætte med Stayman – eller anden naturlig farve, som så viser tillæg. Indmeldingen 1SP skal (da den ikke viser nogen specifik farve) vise mindst 16HP – iflg. Systemer og Konventioner.

Her er en skematisk oversigt:

<u>Åbn. 1KL.</u>	<u>Melding:</u>	<u>Viser:</u>
	DBL	RU-farve
	1RU	HJ-farve
	1HJ	SP-farve
	1SP	16HP+, jævn
	1UT	Michaels Cuebid
	2KL	Opl.Dobl.



Åbn. 1RU:

DBL	HJ-farve
1HJ	SP-farve
1SP:	16HP+, jævn
1UT	KL-farve
2KL	Opl.Dobl.
2RU	Michaels Cuebid

Åbn. 1HJ

DBL	SP-farve
1SP	16HP+, jævn – eller meget stærk med RU-farve
1UT	KL-farve
2KL	Opl.Dobl.
2RU	Naturlig indmelding

Åbn. 1SP

DBL	16HP+, jævn – eller meget stærk med RU-f. el.- HJ-f.
1UT	KL-farve
2KL	Opl-Dobl.
2RU	Naturlig indmelding
2HJ	Naturlig indmelding

Svar på TRANSFER-Indmelding

Der svares som om makker havde indmeldt helt almindeligt. Dvs.: **(1KL) – 1HJ* - (P) - ?**

Spring til **2SP** er nu en ganske alm. støttemelding og **3SP** = spær (eller inviterende, hvis man er vant til at spille sådan)

Meldingen **1SP** benægter primær SPAR-støtte – og giver makker mulighed for at foreslå en anden farve – (eller 1UT som viser 14-17HP) Man kan selvfølgelig også selv melde ny farve som krav – eller melde en naturlig 1UT.

Jeg foreslår man indfører **USP** (Useful Space Principle) - så også svarer overfører sine meldinger:

(1KL) – 1HJ* - (P) – 2KL* = RU-farve
2RU* = HJ-farve
2HJ* = godt hæv i SP
2SP = alm. spar-støtte

- men helt naturlige meldinger - som om makker havde indmeldt 1SP – kan også bruges.



Hvis makkers **T-I** dobles (ofte visende denne farve) ignoreres doblingen – dog: PAS viser 5-f. (og højst single i makkers farve) – makker kan stå med doubleton. RD viser Hx i makkers farve.

Hvis makkers **T-I** er 1SP (= 1UT) – og denne dobles – passer man igen med 5-farve SPAR – melder sin egen farve eller melder 1UT. Hvis så denne dobles bruger man sit UT-flugt-system.

Forsvar mod T-I:

Det er faktisk utroligt nemt at forsvare sig mod **T-I** !! Tænk på, at man får et ekstra meldetrin til rådighed. Da indmelderen melder farven under sin reelle farve, kan 3. hånd nu bruge indmelderens farve som en negativ dobling – og doble med egen 5-farve i den meldte farve – altså:

1RU – (1HJ*) – DBL = 5-f. HJ
1SP = neg. dobl. (= 4-f. HJ)
1UT = nat. 6-9HP med **SP-hold**
2SP = mindst. et godt hæv i RU

På **T-I** 1SP (som jo viser 1UT) bør man melde, som om der var indmeldt 1UT – dvs. DBL = 9HP+ og alle andre meldinger som naturlige – under 9HP. Meldingen 1UT kunne f.eks. vise begge minor.

På **T-I** 2KL (= opl.dobl.) er dobler = en alm. redobling – og andre melding ukrav, som efter en oplysningsdobling.

TRANSFER-Indmelding er altså en konstruktiv konvention, der giver indmelder flere muligheder end med almindelige indmeldingsaftaler.

Paradoksalt bryder mange modstanderne sig ikke om disse **T-I**, selvom det faktisk er konventionens svage punkt, at modstanderne **også** får en ekstra melding til rådighed !!

Et andet svagt punkt er **2KL** = opl.dobl. Her skal man være lidt forsigtig, da man jo er på 2-trækket. Man kan ikke oplysningsdoble på så svage hænder, som man måske gjorde før med alm. doblinger.

Et tredje svagt punkt er **1UT** (= KL-farve), som nogle gange får UT-kontrakten på den forkerte hånd, hvor eventuelle hold gennemspilles i udspillet.

Men alt taget i betragtning, vil du få mange gode oplevelser med **T-I**. I starten glemmer man måske konventionen (det gjorde jeg selv) – men efter 3-4 gange burde der ikke være problemer.

Mvh
Preben Thaarup
05.08.2003